

CECHY

ZDOLNOŚCI

MISTRZ BASNI

IMIĘ: _____

PORTRET

SIŁA

UMYSŁ

ZREČZNOŚĆ

KOMPLEMENT

POMOCNIK

PRZEKONYWANE

MAGICZNA SZTUCZKA

RYSOWANIE

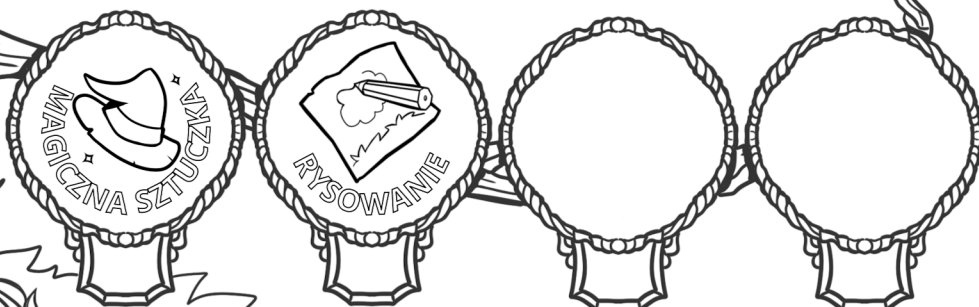
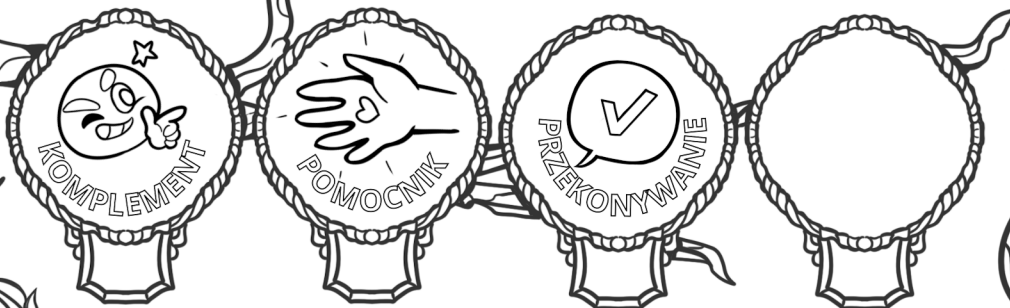
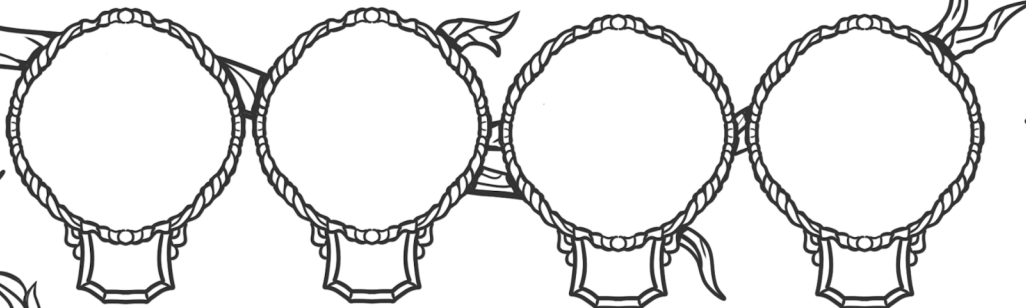
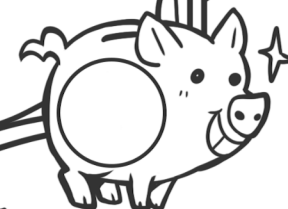
DAR
MAGII

TALENT

RANA

SZOK

SKARBONKA



KOŚCI PRZYJAŹNI

SESJA ZDOBYTE WYDANE

1 

2 

3 

4 

5 

6 

7 

8 

9 

10 

11 

12 

13 

14 

15 

16 

17 

18 

19 

PRZYJACIELE

MAGICZNY PLECAK

LINA, POCHODNIA, HAK, SIEKIERKA, MŁOTEK, NÓŻ,
ŁOPATKA, NAMIOT, ŚPIWÓR, GWOŹDZIE, WIDELEC,
ŁYŻKA, TALERZ, KUBEK, BUKŁAK, KRZESIWO
Księga czarów, kapelusz czarodzieja, różdżka,
papier, pióro, atrament,

KSIĘGA CZARÓW

Kiedy zabraknie miejsca, powiel stronę.



CECHY

ZDOLNOŚCI

MISTRZ BASNI

IMIĘ: _____

PORTRET

SIŁA

UMYSŁ

ZREČZNOŚĆ

KOMPLEMENT

POMOCNIK

PRZEKONYWANE

MAGICZNA SZTUCZKA

RYSOWANIE

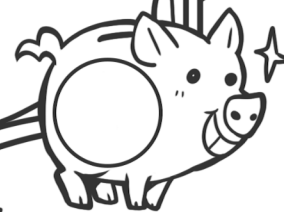
DAR
MAGII

TALENT

RANA

SZOK

SKARBONKA



KOŚCI PRZYJAŹNI

SESJA ZDOBYTE WYDANE

1 

2 

3 


4 

5 


6 

7 

8 

9 

10 

11 

12 

13 

14 

15 

16 

17 

18 

19 

PRZYJACIELE

MAGICZNY PLECAK

LINA, POCHODNIA, HAK, SIEKIERKA, MŁOTEK, NÓŻ,
ŁOPATKA, NAMIOT, ŚPIWÓR, GWOŹDZIE, WIDELEC,
ŁYŻKA, TALERZ, KUBEK, BUKŁAK, KRZESIWO
Księga czarów, kapelusz czarodzieja, różdżka,
papier, pióro, atrament,

KSIĘGA CZARÓW

Kiedy zabraknie miejsca, powiel stronę.



CECHY

ZDOLNOŚCI

MISTRZ BASNI

IMIĘ: _____

PORTRET

SIŁA



BUDOWANIE

POMOCNIK

UMYSŁ



ZREČZNOŚĆ



GŁASKANIE

NAPRAWIANIE

ZABAWA

PRZYJACIEL
ZWIERZĄT



TALENT

RANA

SZOK

SKARBONKA

KOŚCI PRZYJAŹNI

SESJA ZDOBYTE WYDANE

1 

2 

3 

4 

5 

6 

7 

8 

9 

10 

11 

12 

13 

14 

15 

16 

17 

18 

19 

PRZYJACIELE

MAGICZNY PLECAK

LINA, POCHODNIA, HAK, SIEKIERKA, MŁOTEK, NÓŻ,
ŁOPATKA, NAMIOT, ŚPIWÓR, GWOŹDZIE, WIDELEC,
ŁYŻKA, TALERZ, KUBEK, BUKŁAK, KRZESIWO
Słomiany kapelusz lub wianek, nasiona drzew
kostur lub koszycek, smakołyki dla zwierząt

KSIĘGA CZARÓW

Kiedy zabraknie miejsca, powiel stronę.



CECHY

ZDOLNOŚCI

MISTRZ BASNI

IMIĘ: _____

PORTRET

SIŁA



BUDOWANIE



POMOCNIK

UMYSŁ



ZREČZNOŚĆ



GŁASKANIE



NAPRAWIANIE



ZABAWA

PRZYJACIEL
ZWIERZĄT

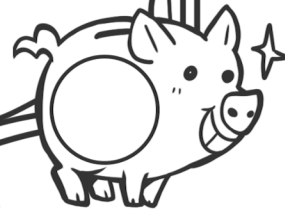


TALENT

RANA

SZOK

SKARBONKA



KOŚCI PRZYJAŹNI

SESJA ZDOBYTE WYDANE

1 

2 

3 

4 

5 

6 

7 

8 

9 

10 

11 

12 


13 

14 

15 

16 

17 

18 

19 

PRZYJACIELE

MAGICZNY PLECAK

LINA, POCHODNIA, HAK, SIEKIERKA, MŁOTEK, NÓŻ,
ŁOPATKA, NAMIOT, ŚPIWÓR, GWOŹDZIE, WIDELEC,
ŁYŻKA, TALERZ, KUBEK, BUKŁAK, KRZESIWO
Słomiany kapelusz lub wianek, nasiona drzew
kostur lub koszycek, smakołyki dla zwierząt

KSIĘGA CZARÓW

Kiedy zabraknie miejsca, powiel stronę.



CECHY

ZDOLNOŚCI

MISTRZ BASNI

IMIĘ: _____

PORTRET

SIŁA

BUDOWANIE

UMYSŁ

DOWCIP

PODARUNEK

SZCZERY UŚMIECH

ZREZCZNOŚĆ

RYSOWANIE

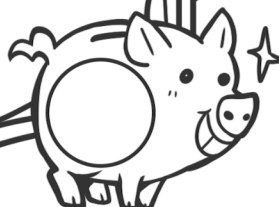
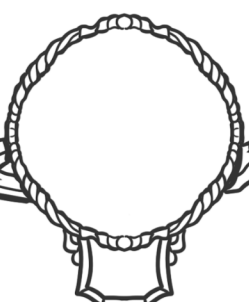
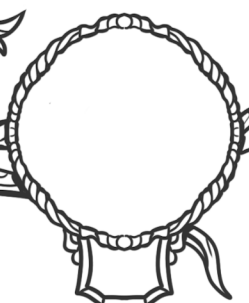
SZTUKA PRZETRWANIA

TALENT

RANA

SZOK

SKARBONKA



KOŚCI PRZYJAŹNI

SESJA ZDOBYTE WYDANE

1 

2 

3 

4 

5 

6 

7 

8 

9 

10 


11 

12 

13 

14 

15 

16 

17 

18 

19 

PRZYJACIELE

MAGICZNY PLECAK

LINA, POCHODNIA, HAK, SIEKIERKA, MŁOTEK, NÓŻ,
ŁOPATKA, NAMIOT, ŚPIWÓR, GWOŹDZIE, WIDELEC,
ŁYŻKA, TALERZ, KUBEK, BUKŁAK, KRZESIWO
Luneta, wytrych, mapa Krainy Bohaterów,
przybory do rysowania mapy, kompas

KSIĘGA CZARÓW

CECHY

ZDOLNOŚCI

MISTRZ BASNI

IMIĘ: _____

PORTRET

SIŁA

BUDOWANIE

UMYSŁ

DOWCIP

PODARUNEK

SZCZERY UŚMIECH

ZREČZNOŚĆ

PYSOWANIE

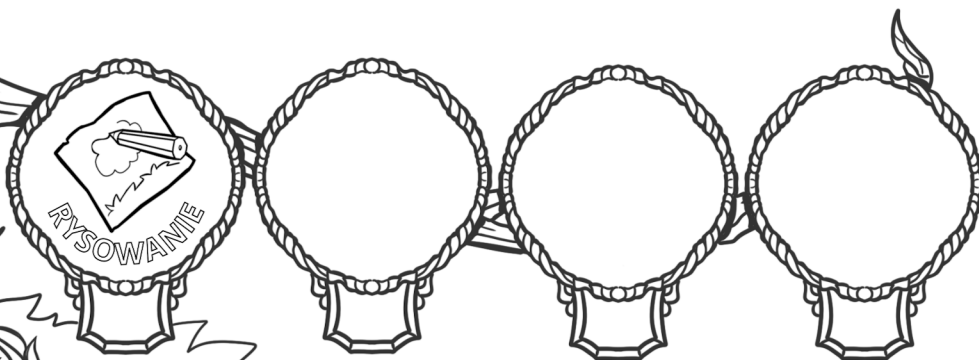
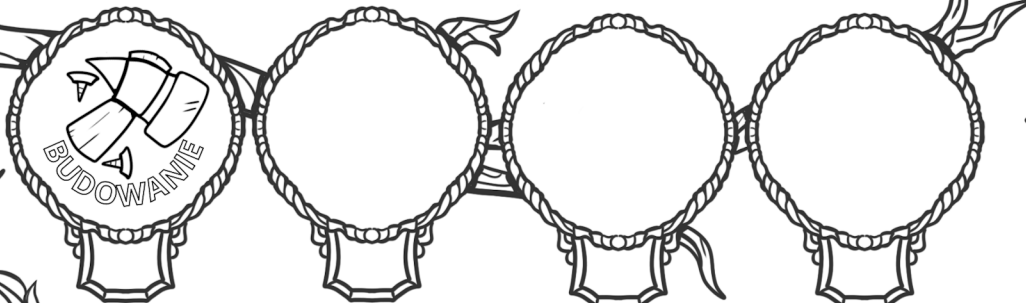
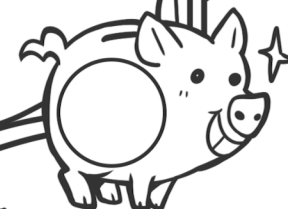
SZTUKA PRZETRWANIA

TALENT

RANA

SZOK

SKARBONKA



KOŚCI PRZYJAŹNI

SESJA ZDOBYTE WYDANE

1 

2 

3 

4 

5 

6 

7 

8 

9 

10 


11 

12 

13 

14 

15 

16 

17 

18 

19 

PRZYJACIELE

MAGICZNY PLECAK

LINA, POCHODNIA, HAK, SIEKIERKA, MŁOTEK, NÓŻ,
ŁOPATKA, NAMIOT, ŚPIWÓR, GWOŹDZIE, WIDELEC,
ŁYŻKA, TALERZ, KUBEK, BUKŁAK, KRZESIWO
Luneta, wytrych, mapa Krainy Bohaterów,
przybory do rysowania mapy, kompas

KSIĘGA CZARÓW

CECHY

ZDOLNOŚCI

MISTRZ BASNI

IMIĘ: _____

PORTRET

SIŁA

BUDOWANIE

POMOCNIK

UMYSŁ

PODARUNEK

SZCZERY UŚMIECH

ZREČZNOŚĆ

ZABAWA

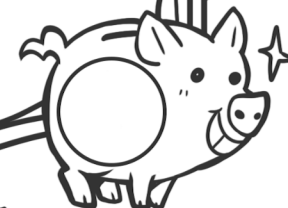
NIEZŁOMNA
ODWAGA

TALENT

RANA

SZOK

SKARBONKA



KOŚCI PRZYJAŹNI

SESJA ZDOBYTE WYDANE


1 

2 

3 

4 

5 

6 

7 

8 

9 

10 

11 

12 

13 

14 

15 

16 

17 

18 

19 

PRZYJACIELE

MAGICZNY PLECAK

LINA, POCHODNIA, HAK, SIEKIERKA, MŁOTEK, NÓŻ,
ŁOPATKA, NAMIOT, ŚPIWÓR, GWOŹDZIE, WIDELEC,
ŁYŻKA, TALERZ, KUBEK, BUKŁAK, KRZESIWO
Drewniana tarcza, drewniany miecz

KSIĘGA CZARÓW

CECHY

ZDOLNOŚCI

MISTRZ BASNI

IMIĘ: _____

PORTRET

SIŁA

BUDOWANIE

POMOCNIK

UMYSŁ

PODARUNEK

SZCZERY UŚMIECH

ZREČZNOŚĆ

ZABAWA

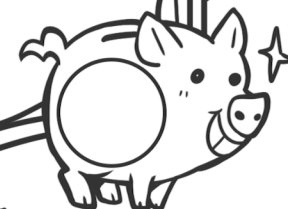
NIEZŁOMNA
ODWAGA

TALENT

RANA

SZOK

SKARBONKA



KOŚCI PRZYJAŹNI

SESJA ZDOBYTE WYDANE

1 

2 

3 

4 

5 

6 

7 

8 

9 

10 

11 

12 

13 

14 

15 

16 

17 

18 

19 

PRZYJACIELE

MAGICZNY PLECAK

LINA, POCHODNIA, HAK, SIEKIERKA, MŁOTEK, NÓŻ,
ŁOPATKA, NAMIOT, ŚPIWÓR, GWOŹDZIE, WIDELEC,
ŁYŻKA, TALERZ, KUBEK, BUKŁAK, KRZESIWO
Drewniana tarcza, drewniany miecz

KSIĘGA CZARÓW

CECHY

ZDOLNOŚCI

MISTRZ BASNI

IMIĘ: _____

PORTRET

SIŁA

UMYSŁ

ZREČZNOŚĆ

LECZENIE

POCZĘSTUNEK

PRZEKONYWANIE

SPIEWANIE

GŁASKANIE

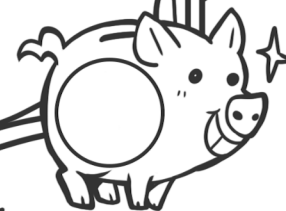
UKOJENIE
BÓLU

TALENT

RANA

SZOK

SKARBONKA



KOŚCI PRZYJAŹNI

SESJA ZDOBYTE WYDANE

1 


2 

3 

4 

5 

6 

7 

8 

9 

10 


11 

12 

13 

14 

15 

16 

17 

18 

19 

PRZYJACIELE

MAGICZNY PLECAK

LINA, POCHODNIA, HAK, SIEKIERKA, MŁOTEK, NÓŻ,
ŁOPATKA, NAMIOT, ŚPIWÓR, GWOŹDZIE, WIDELEC,
ŁYŻKA, TALERZ, KUBEK, BUKŁAK, KRZESIWO

Torba uzdrowiciela, kociołek, opatrunki,
zioła i maści lecznicze.

KSIĘGA CZARÓW

Kiedy zabraknie miejsca, powiel stronę.



CECHY

ZDOLNOŚCI

MISTRZ BASNI

IMIĘ: _____

PORTRET

SIŁA

UMYSŁ

ZREČZNOŚĆ

LECZENIE

POCZĘSTUNEK

PRZEKONYWANIE

SPIEWANIE

GLASKANIE

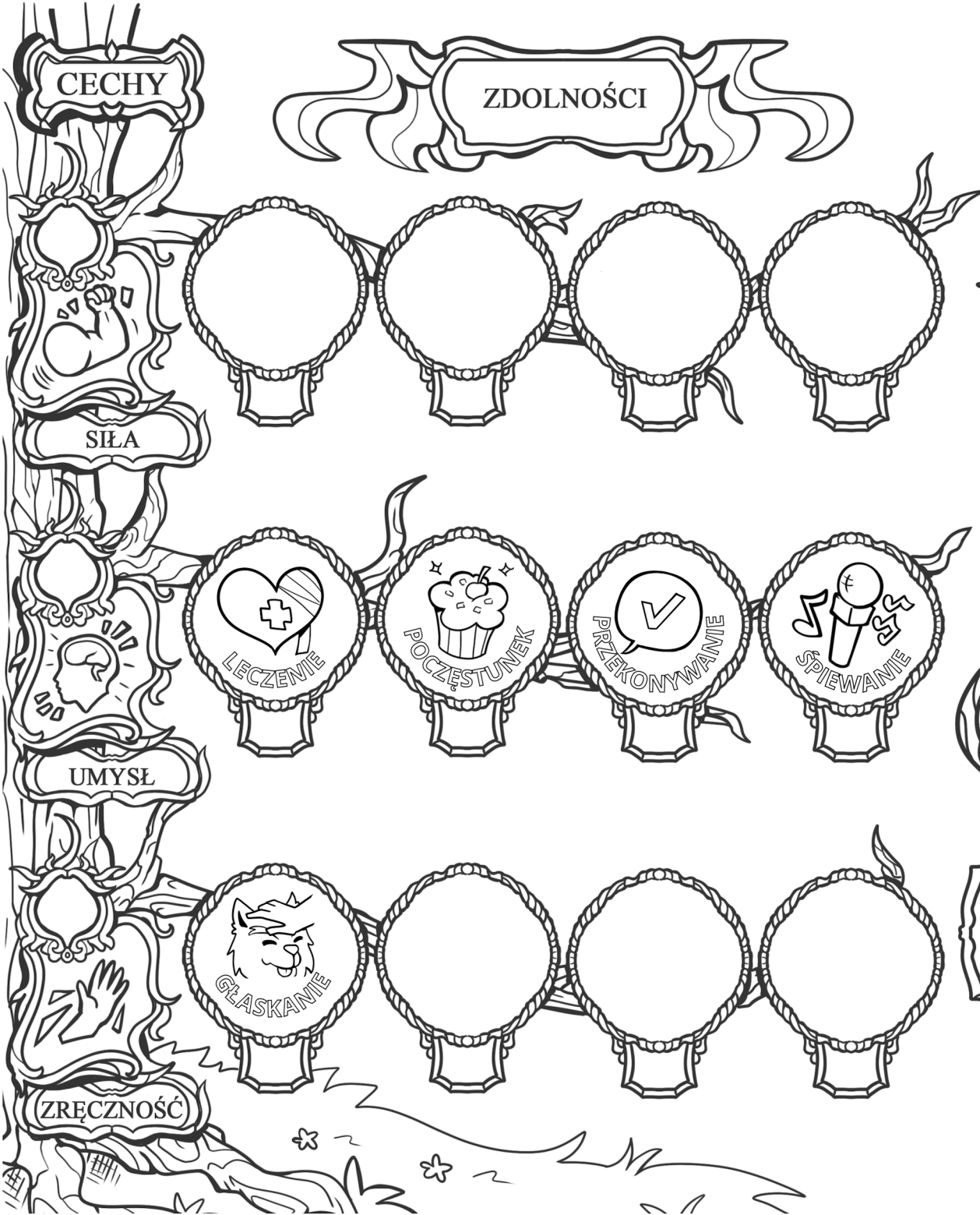
UKOJENIE
BÓLU

TALENT

RANA

SZOK

SKARBONKA



KOŚCI PRZYJAŹNI

SESJA ZDOBYTE WYDANE

1 

2 

3 

4 

5 

6 

7 

8 

9 

10 


11 

12 

13 

14 

15 

16 

17 

18 

19 

PRZYJACIELE

MAGICZNY PLECAK

LINA, POCHODNIA, HAK, SIEKIERKA, MŁOTEK, NÓŻ,
ŁOPATKA, NAMIOT, ŚPIWÓR, GWOŹDZIE, WIDELEC,
ŁYŻKA, TALERZ, KUBEK, BUKŁAK, KRZESIWO

Torba uzdrowiciela, kociołek, opatrunki,
zioła i maści lecznicze.

KSIĘGA CZARÓW

Kiedy zabraknie miejsca, powiel stronę.



CECHY

ZDOLNOŚCI

MISTRZ BASNI

IMIĘ: _____

PORTRET

SIŁA

UMYSŁ

ZREČZNOŚĆ

KOMPLEMENT

OPOWIADANIE

SPIEWANIE

MUZYKA

ZONGLOWANIE

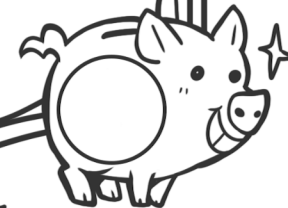
PIOSENKA
OTUCHY

TALENT

RANA

SZOK

SKARBONKA



KOŚCI PRZYJAŹNI

SESJA ZDOBYTE WYDANE

1 

2 

3 

4 

5 

6 

7 

8 

9 

10 

11 

12 

13 

14 

15 

16 

17 

18 

19 

PRZYJACIELE

MAGICZNY PLECAK

LINA, POCHODNIA, HAK, SIEKIERKA, MŁOTEK, NÓŻ,
ŁOPATKA, NAMIOT, ŚPIWÓR, GWOŹDZIE, WIDELEC,
ŁYŻKA, TALERZ, KUBEK, BUKŁAK, KRZESIWO

Czapka grajka, instrument muzyczny, tomik wierszy,
papier, pióro, atrament.

KSIĘGA CZARÓW

Kiedy zabraknie miejsca, powiel stronę.



CECHY

ZDOLNOŚCI

MISTRZ BASNI

IMIĘ: _____

PORTRET

SIŁA

UMYSŁ

ZREČZNOŚĆ



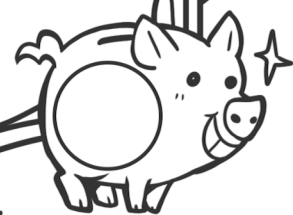
PIOSENKA
OTUCHY

TALENT

RANA

SZOK

SKARBONKA



KOŚCI PRZYJAŹNI

SESJA ZDOBYTE WYDANE

1 

2 

3 

4 

5 

6 

7 

8 

9 

10 

11 

12 

13 

14 

15 

16 

17 

18 

19 

PRZYJACIELE

MAGICZNY PLECAK

LINA, POCHODNIA, HAK, SIEKIERKA, MŁOTEK, NÓŻ,
ŁOPATKA, NAMIOT, ŚPIWÓR, GWOŹDZIE, WIDELEC,
ŁYŻKA, TALERZ, KUBEK, BUKŁAK, KRZESIWO

Czapka grajka, instrument muzyczny, tomik wierszy,
papier, pióro, atrament.

KSIĘGA CZARÓW

Kiedy zabraknie miejsca, powiel stronę.



CECHY

ZDOLNOŚCI

MISTRZ BASNI

IMIĘ: _____

PORTRET

SIŁA

UMYSŁ

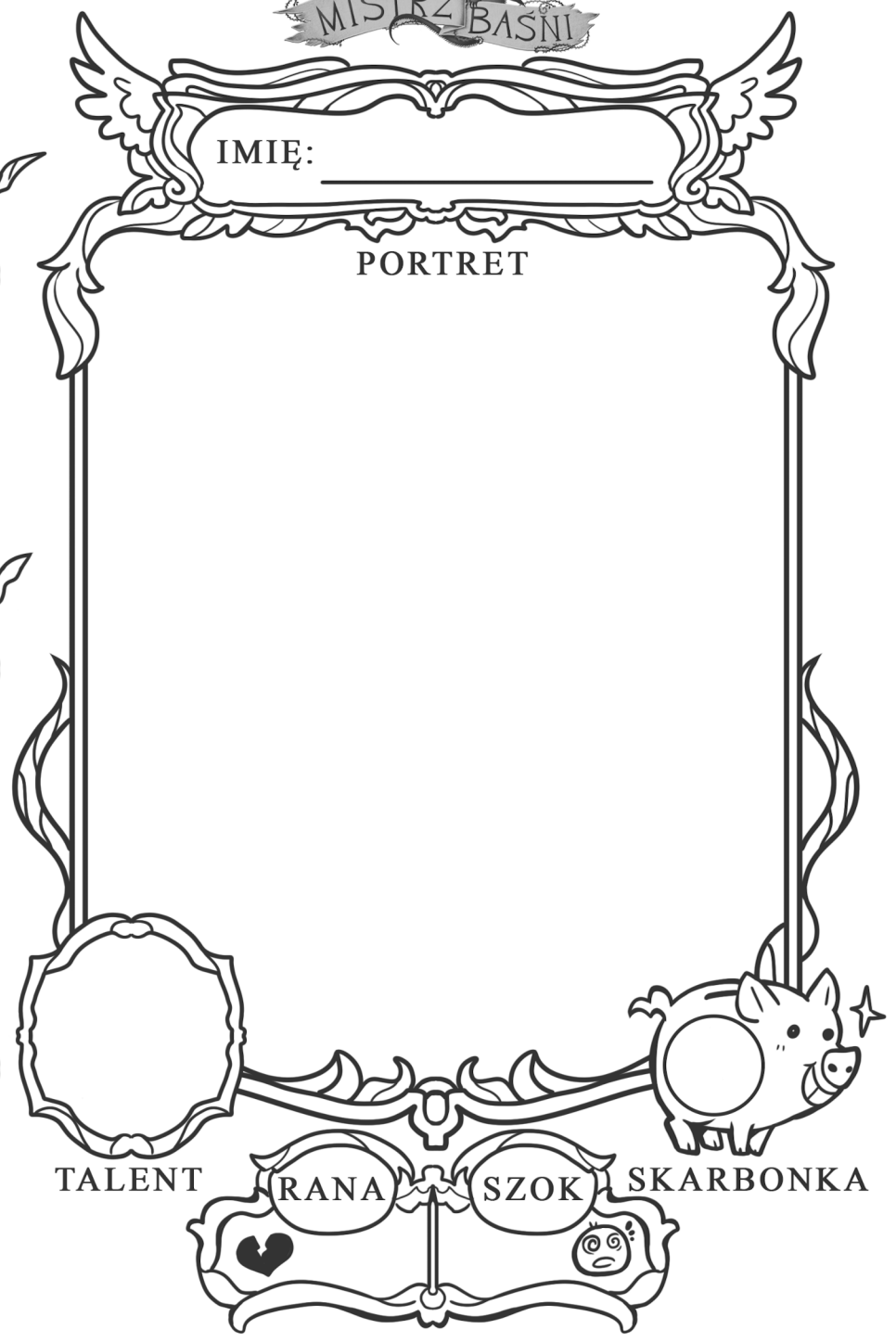
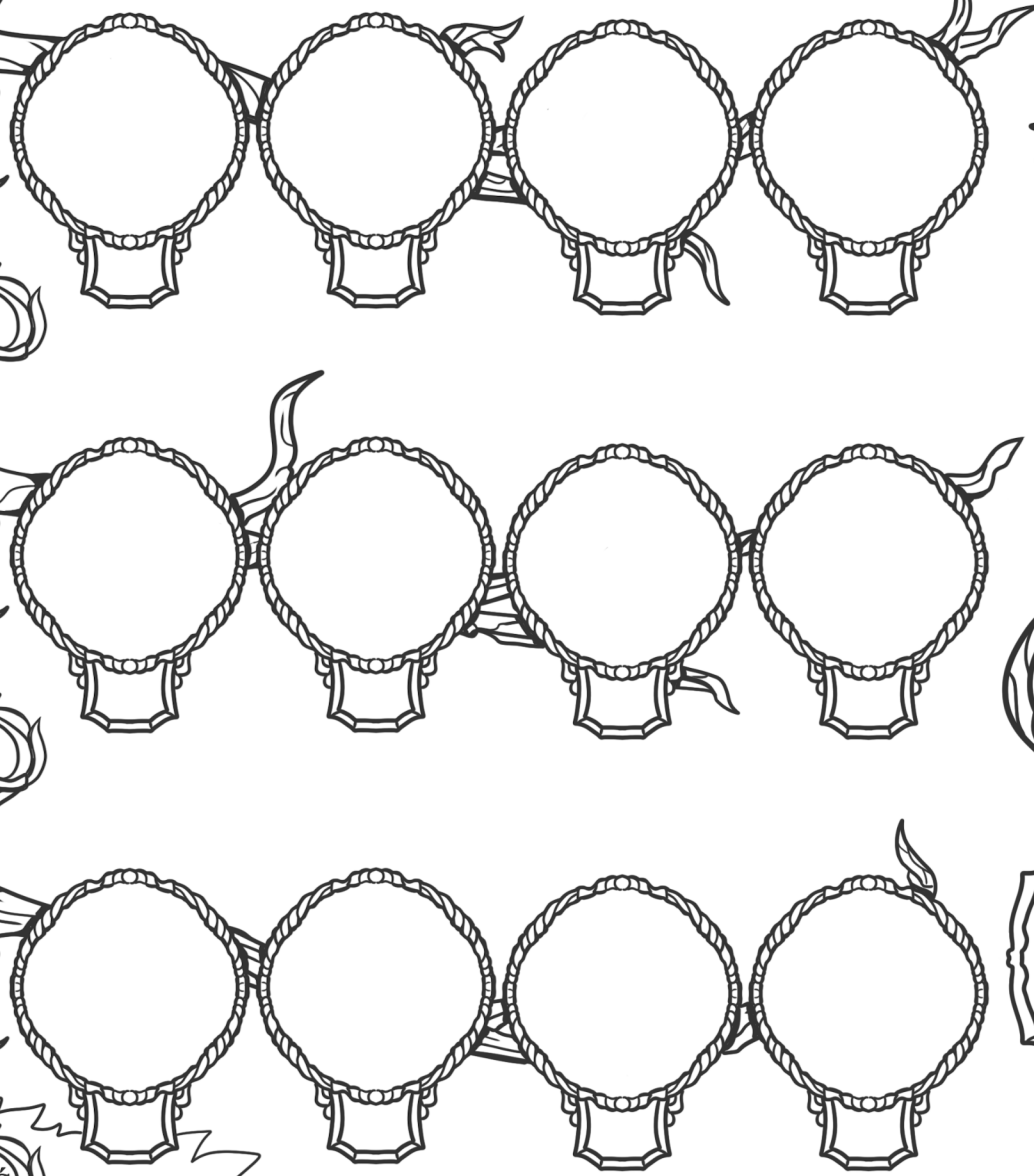
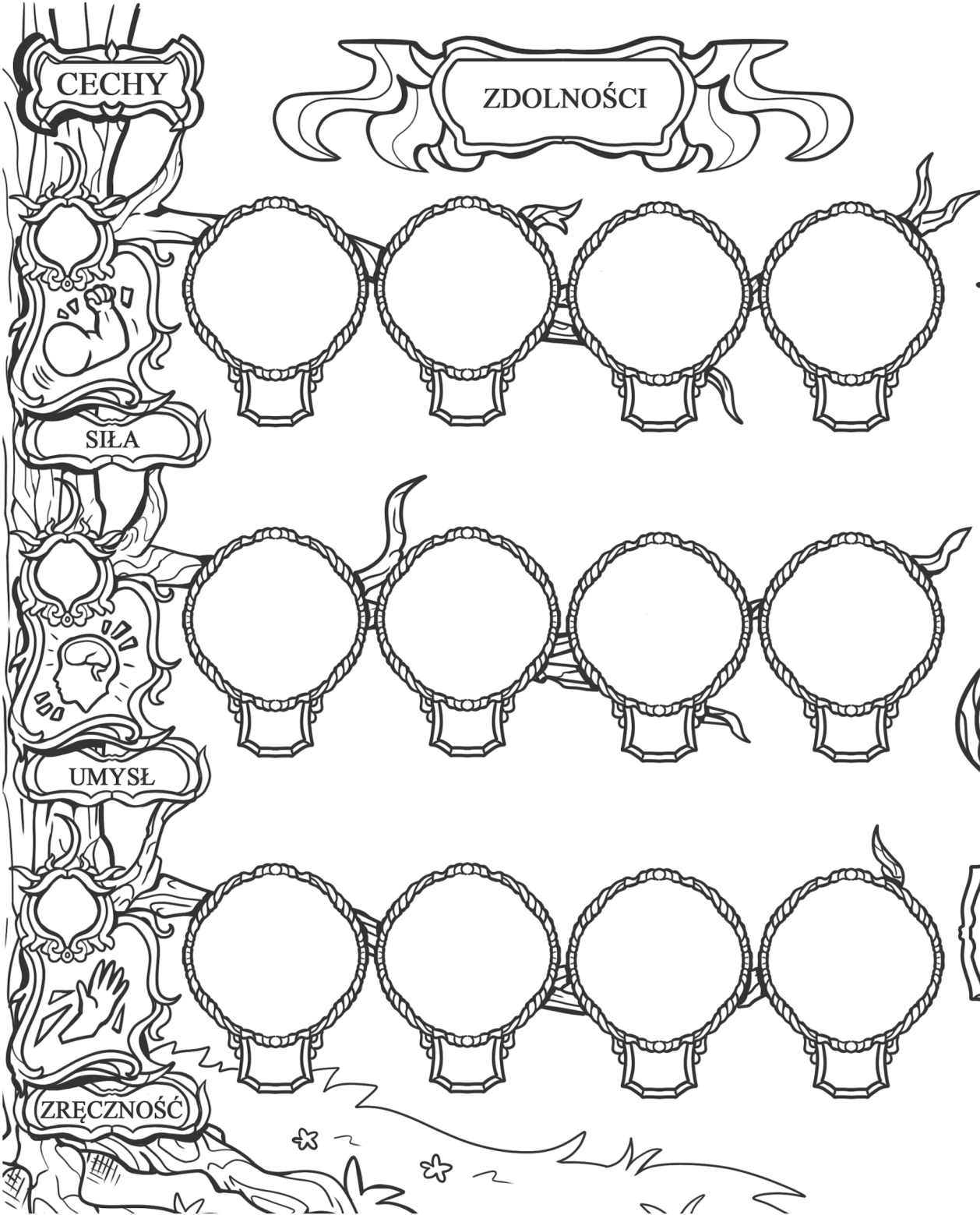
ZRĘCZNOŚĆ

TALENT

RANA

SZOK

SKARBONKA



KOŚCI PRZYJAŹNI

PRZYJACIELE

MAGICZNY PLECAK

SESJA ZDOBYTE WYDANE

1 

2 

3 

4 

5 

6 

7 

8 

9 

10 


11 

12 

13 

14 

15 

16 

17 

18 

19 

LINA, POCHODNIA, HAK, SIEKIERKA, MŁOTEK, NÓŻ,
ŁOPATKA, NAMIOT, ŚPIWÓR, GWOŹDZIE, WIDELEC,
ŁYŻKA, TALERZ, KUBEK, BUKŁAK, KRZESIWO

KSIĘGA CZARÓW

Kiedy zabraknie miejsca, powiel stronę.

